

I – Hình thức kiểm tra: Trắc nghiệm online 45 phút

II - Các nội dung ôn tập:

1. Ngôn ngữ lập trình là gì?
2. Chương trình dịch dùng để làm gì?
3. Vì sao phải phát triển các ngôn ngữ lập trình bậc cao?
4. Các bước để giải bài toán trên máy tính.
5. Nêu tiêu chuẩn lựa chọn thuật toán.
6. Hãy nêu nội dung và mục đích của bước hiệu chỉnh khi giải bài toán trên máy tính.
7. Phần mềm máy tính là gì? Kể tên các loại phần mềm máy tính.
8. Nêu tên 10 phần mềm máy tính mà em biết. Phần mềm đó dùng để làm gì và nó thuộc loại nào?
9. Hãy kể tên một số ứng dụng của tin học
10. Hãy cho biết các ứng dụng của tin học ở trường em?
11. Hãy kể tên một số phần mềm giải trí mà em thích. Vì sao?
12. Em thích học qua mạng hay học trên lớp có thầy và bạn? Tại sao?
13. Nếu có điều kiện, em muốn ứng dụng tin học vào cuộc sống gia đình em như thế nào?
14. Hệ điều hành là gì? Cho biết các chức năng chính của hệ điều hành.
15. Tệp là gì? Em hãy cho biết quy tắc đặt tên tệp trong Windows. Nêu 3 tên tệp đúng và 3 tên tệp sai trong Windows.

III – Một số câu hỏi gợi ý

Câu 1: Chương trình dịch là chương trình:

- A. Chuyển đổi ngôn ngữ máy sang ngôn ngữ lập trình bậc cao
- B. Chuyển đổi chương trình viết bằng hợp ngữ hoặc ngôn ngữ lập trình bậc cao sang ngôn ngữ máy
- C. Chuyển đổi hợp ngữ sang ngôn ngữ lập trình bậc cao
- D. Chuyển đổi ngôn ngữ máy sang hợp ngữ

Câu 2: Ngôn ngữ máy là gì?

- A. Là bất cứ ngôn ngữ lập trình nào mà có thể mô tả thuật toán để giao cho máy tính thực hiện
- B. Là ngôn ngữ duy nhất mà máy tính có thể hiểu và thực hiện được
- C. Là ngôn ngữ gần với ngôn ngữ tự nhiên, có tính độc lập cao và không phụ thuộc vào các loại máy
- D. Một phương án khác

Câu 3: Ngôn ngữ lập trình bao gồm:

- A. Hợp ngữ, ngôn ngữ bậc cao
- B. Ngôn ngữ máy, hợp ngữ
- C. Ngôn ngữ máy, hợp ngữ, ngôn ngữ bậc cao
- D. Ngôn ngữ bậc cao, ngôn ngữ máy

Câu 4: Ngôn ngữ lập trình là:

- A. Ngôn ngữ khoa học
- B. Ngôn ngữ tự nhiên
- C. Ngôn ngữ giao tiếp hằng ngày
- D. Ngôn ngữ để viết chương trình

Câu 5: Mỗi bài toán được đặc tả bởi mấy thành phần:

- A. 4
- B. 3
- C. 2
- D. 1

Câu 6: Viết chương trình là?

- A. Biểu diễn thuật toán
- B. Dùng ngôn ngữ lập trình để diễn đạt bài toán
- C. Dùng ngôn ngữ lập trình và cấu trúc dữ liệu thích hợp để diễn tả thuật toán
- D. Tất cả đều đúng

Câu 7: Tiêu chuẩn lựa chọn thuật toán:

- A. Lượng tài nguyên thuật toán đòi hỏi và lượng tài nguyên cho phép
- B. Độ phức tạp của thuật toán
- C. Các tài nguyên như thời gian thực hiện, số lượng ô nhớ...

D. Cả 3 ý trên đều đúng

Câu 8: Giải bài toán trên máy tính được tiến hành qua mấy bước?

A. 3 B. 4 C. 5 D. 6

Câu 9: Hệ điều hành là:

- A. Phần mềm hệ thống
- B. Phần mềm công cụ
- C. Phần mềm ứng dụng
- D. Phần mềm tiện ích

Câu 10: Có mấy loại phần mềm máy tính:

A. 2 B. 1 C. 4 D. 3

Câu 11: Phần mềm tiện ích:

- A. Giúp làm việc với máy tính thuận lợi hơn
- B. Tạo môi trường làm việc cho các phần mềm khác
- C. Giải quyết những công việc thường gặp
- D. Hỗ trợ việc làm ra các sản phẩm phần mềm khác

Câu 12: Phần mềm công cụ:

- A. Tạo môi trường làm việc cho các phần mềm khác
- B. Hỗ trợ việc làm ra các sản phẩm phần mềm khác
- C. Giúp làm việc với máy tính thuận lợi hơn
- D. Giải quyết những công việc thường gặp

Câu 13: Việc phóng các vệ tinh nhân tạo hay bay lên vũ trụ là ứng dụng của Tin học trong:

- A. Giải trí
- B. Hỗ trợ việc quản lý
- C. Giáo dục
- D. Tự động hóa và điều khiển

Câu 14: Học qua mạng Internet, học bằng giáo án điện tử là ứng dụng của Tin học trong:

- A. Giải trí
- B. Giáo dục
- C. Trí tuệ nhân tạo
- D. Truyền thông

Câu 15: Máy tính là một công cụ dùng để:

- A. Xử lý thông tin
- B. Chơi trò chơi
- C. Học tập
- D. Cả A, B, C đều đúng

Câu 16: Các việc nào dưới đây cần phê phán?

- A. Tham gia một lớp học trên mạng về ngoại ngữ
- B. Đặt mật khẩu cho máy tính của mình
- C. Tự ý thay đổi cấu hình máy tính không được sự cho phép của người phụ trách phòng máy.
- D. Cả A, C và D đều cần phê phán

Câu 17: E-commerce, E-learning, E-government,... là ứng dụng của Tin học trong:

- A. Truyền thông
- B. Tự động hóa
- C. Văn phòng
- D. Giải trí

Câu 18: Hệ điều hành được lưu trữ ở đâu?

- A. Bộ nhớ trong (Rom, Ram)
- B. Bộ nhớ ngoài (Đĩa cứng, CD,...)
- C. Bộ xử lý trung tâm
- D. Kết quả khác

Câu 19: Tìm câu sai trong các câu dưới đây khi nói về hệ điều hành:

- A. Hệ điều hành đảm bảo giao tiếp giữa người dùng và máy tính

- B. Chức năng chính của hệ điều hành là thực hiện tìm kiếm thông tin trên Internet
- C. Hệ điều hành cung cấp các phương tiện và dịch vụ để người sử dụng dễ dàng thực hiện chương trình, quản lý chặt chẽ, khai thác các tài nguyên của máy tính một cách tối ưu
- D. Hệ điều hành Windows là hệ điều hành dùng cho máy tính cá nhân của hãng Microsoft

Câu 20: Một số chức năng của hệ điều hành là:

- A. Cung cấp các dịch vụ tiện ích hệ thống
- B. Hỗ trợ bằng phần mềm cho các thiết bị ngoại vi để có thể khai thác chúng một cách thuận tiện và hiệu quả
- C. Tổ chức lưu trữ thông tin trên bộ nhớ ngoài, cung cấp các phương tiện để tìm kiếm và truy cập thông tin được lưu trữ
- D. Cả ba câu trên đều đúng

Câu 21: Một số thành phần của hệ điều hành là:

- A. Các chương trình nạp hệ thống
- B. Các chương trình quản lý tài nguyên
- C. Các chương trình điều khiển và các chương trình tiện ích hệ thống
- D. Cả ba câu trên đều đúng

Câu 22: Tìm các câu sai trong các câu dưới đây.

- A. Một thư mục và một tệp cùng tên phải ở trong các thư mục mẹ khác nhau
- B. Thư mục có thể chứa tệp cùng tên với thư mục đó.
- C. Hai thư mục cùng tên phải ở trong hai thư mục mẹ khác nhau.
- D. Hai tệp cùng tên phải ở trong hai thư mục mẹ khác nhau.

Câu 23: Giữa phần tên và phần mở rộng của tệp được phân cách bởi dấu:

- A. dấu hai chấm (:)
- B. dấu chấm (.)
- C. dấu sao (*)
- D. dấu phẩy (,)

Câu 24: Phần mở rộng của tên tệp thường thể hiện:

- A. Kiểu tệp.
- B. Ngày/giờ thay đổi tệp.
- C. Kích thước của tệp.
- D. Tên thư mục chứa tệp.

Câu 25: Trong tin học, thư mục là một:

- A. Tệp đặc biệt không có phần mở rộng
- B. Tập hợp các tệp và thư mục con
- C. Phần ổ đĩa chứa một tập hợp các tệp (tập tin)
- D. Mục lục để tra cứu thông tin

Câu 26: Để phát triển Tin học cần có:

- A. Một xã hội có tổ chức trên cơ sở pháp lí chặt chẽ
- B. Một đội ngũ lao động có trí tuệ
- C. Câu A sai và câu B đúng
- D. Cả hai câu A, B đều đúng

Câu 27: Phát biểu nào sau đây là chính xác nhất khi nói về lĩnh vực Tin học?

- A. Tin học là môn học nghiên cứu và phát triển máy tính điện tử
- B. Tin học có ứng dụng trong mọi lĩnh vực hoạt động của con người
- C. Tin học có mục tiêu là phát triển máy tính điện tử
- D. Tin học là môn học sử dụng máy tính điện tử

Câu 28: Máy tính trở thành công cụ lao động không thể thiếu được trong xã hội hiện đại vì:

- A. Máy tính cho ta khả năng lưu trữ và xử lí thông tin
- B. Máy tính giúp con người giải tất cả các bài toán khó
- C. Máy tính tính toán cực kỳ nhanh và chính xác
- D. Máy tính là công cụ soạn thảo văn bản và cho ta truy cập vào mạng Internet để tìm kiếm thông tin.

Câu 29: Những hành vi nào vi phạm pháp luật trong sử dụng Tin học:

- A. Tung những hình ảnh, phim đồi trụy lên mạng

B. Xâm phạm thông tin cá nhân hoặc của tập thể nào đó. Sao chép bản quyền không hợp pháp

C. Lây lan virus qua mạng

D. Cả 3 đáp án trên

Câu 30: Quốc hội đã ban hành một số điều luật chống tội phạm tin học trong bộ luật hình sự vào ngày tháng năm nào:

A. 12/12/2005

B. 13/01/2000

C. 12/2005

D. 31/01/2005

Câu 31: Những khó khăn gì khi Tin học phát triển:

A. Mất nhiều thời gian để học hỏi tìm hiểu

B. Kinh tế khác nhau nên việc áp dụng tin học còn hạn chế

C. Lợi dụng Internet để thực hiện những hành vi xấu

D. Cả 3 đáp án trên