

NỘI DUNG VÀ YÊU CẦU CẦN ĐẠT MÔN MĨ THUẬT LỚP 10
TRƯỜNG THPT TRẦN PHÚ – HOÀN KIẾM
NĂM HỌC 2024-2025

Môn tin học lớp 10 có các nội dung cần đạt:

- Khái niệm cơ bản về hệ thống máy tính.
- Ứng xử trên môi trường số.
- Làm việc với các chương trình ứng dụng (đồ họa)
- Làm quen với khái niệm làm việc với sự hỗ trợ của máy tính (làm quen với lập trình)
- Tìm hiểu về ngành thiết kế đồ họa.

1/ HIỂU KHÁI NIỆM DỮ LIỆU VÀ THÔNG TIN

- Hiểu được khái niệm dữ liệu trong máy tính từ đó đưa ra các thông tin phù hợp

2/ ỨNG XỬ TRÊN MÔI TRƯỜNG SỐ

- Có quan niệm đúng đắn khi sử dụng mạng xã hội.
- ứng xử đúng đắn khi tham gia mạng xã hội.
- nắm được một số luật cơ bản nhà nước ban hành áp dụng trong ngành công nghệ thông tin.

3/ LÀM VIỆC VỚI CHƯƠNG TRÌNH ỨNG DỤNG.

- làm quen với chương trình đồ họa.
- phân biệt được các loại chương trình đồ họa từ đó biết cách sử dụng chương trình phù hợp khi xử lý ảnh.
- Làm quen với chương trình đồ họa Inkscape, nắm được một số thao tác cơ bản, các đối tượng cơ bản trong đồ họa.

4/ LÀM QUEN VỚI KHÁI NIỆM LẬP TRÌNH (RA LỆNH CHO MÁY TÍNH LÀM VIỆC)

- Tìm hiểu quá trình phát triển của ngôn ngữ lập trình, phân loại NNLT.
- Làm việc với NNLT cụ thể - Python
- Biết cách soạn thảo chương trình cơ bản, các đối tượng cơ bản trong python từ đó áp dụng để học và sử dụng các ngôn ngữ lập trình khác.

5/ TÌM HIỂU VỀ NGÀNH THIẾT KẾ ĐỒ HỌA (ĐỊNH HƯỚNG NGHỀ NGHIỆP TRONG TƯƠNG LAI)

- Ứng dụng đồ họa trong thực tế.
- Nắm được xu hướng phát triển của ngành nghề