

Mã đề thi: 113
(Đề thi gồm 03 trang)

(Thí sinh không được sử dụng tài liệu)

Họ, tên thí sinh:..... Lớp:

Câu 1: Hệ điều hành quản lý việc lưu trữ dữ liệu thông qua

- A. Tập và thư mục
B. Bộ nhớ hoặc thiết bị ngoại vi
C. CPU
D. Bộ nhớ và thiết bị ngoại vi

Câu 2: Đặc điểm nào **không** phải là ưu điểm của phần mềm mã nguồn mở?

- A. Đem lại nguồn tài chính chủ yếu cho các tổ chức phát triển phần mềm.
B. Có chi phí thấp, không phụ thuộc riêng ai.
C. Được cộng đồng phát triển theo chuẩn chung, không phụ thuộc vào riêng Ai.
D. Có thể kiểm soát được mã nguồn.

Câu 3: Giấy phép công cộng GNU GPL là?

- A. Giấy phép điển hình đối với phần mềm nguồn đóng
B. Giấy phép cho truy cập Internet.
C. Giấy phép điển hình đối với phần mềm nguồn mở và đóng
D. Giấy phép điển hình đối với phần mềm nguồn mở

Câu 4: Trong các phần mềm sau, phần mềm nào là hệ điều hành?

- A. Microsoft Excel
B. ChemDraw 8.0
C. Winzip
D. Windows

Câu 5: Dung lượng miễn phí mà Google Drive cung cấp cho mỗi tài khoản người dùng là:

- A. 15 GB.
B. 1 GB.
C. 25 GB.
D. Không miễn phí dung lượng.

Câu 6: Giao diện người dùng phổ biến của máy tính cá nhân hiện nay là:

- A. Giao diện cửa sổ.
B. Giao diện đồ họa.
C. Giao diện nút lệnh.
D. Giao diện dòng lệnh.

Câu 7: Chương trình kết nối giữa người dùng với phần cứng máy tính gọi là:

- A. Bộ nhớ chính.
B. Hệ điều hành.
C. CPU và bộ nhớ.
D. Bộ nhớ phụ.

Câu 8: Linux có nguồn gốc từ hệ điều hành nào?

- A. mac OS
B. Unix
C. MS-DOS
D. Windows

Câu 9: Đâu không phải là thành phần cơ bản của giao diện đồ họa?

- A. Cửa sổ
B. Bàn phím
C. Biểu tượng
D. Chuột

Câu 10: Đa số phần mềm thương mại là?

- A. Phần mềm để bán
B. Phần mềm miễn phí
C. Phần mềm nguồn đóng.
D. Phần mềm tự do

Câu 11: Để phần cứng máy tính có thể hoạt động được theo yêu cầu của người sử dụng cần phải có:

- A. Chương trình soạn thảo văn bản Word.
B. Hệ điều hành.
C. Phần mềm IDE.
D. Phần mềm giải nén.

Câu 12: Nhóm chức năng nào không phải là chức năng của hệ điều hành?

- A. Quản lý thiết bị (CPU, ổ cứng,...).
B. Quản lý tiêu dùng.
C. Cung cấp môi trường giao tiếp với người sử dụng.
D. Quản lý việc lưu trữ dữ liệu.

Câu 13: Thời kì mới có máy tính chưa có hệ điều hành thì người sử dụng phải?

- A. Nạp thủ công chương trình vào bộ nhớ.
- B. Truyền các chương trình từ thẻ nhớ vào bộ nhớ.
- C. Đọc các chương trình vào máy thông qua micro.
- D. Tải các chương trình có sẵn trên Internet.

Câu 14: Phần mềm nguồn mở là?

- A. Phần mềm bán lẻ nhất thế giới.
- B. Phần mềm có thể mở tất cả trương trình trên MacOS.
- C. Phần mềm không được cung cấp mã nguồn mà sử dụng theo 1 chiều của mà sản xuất.
- D. Phần mềm cung cấp cả mã nguồn để người dùng có thể tự sửa đổi, cải tiến, phát triển.

Câu 15: Trong Windows, ta không thể làm gì với cửa sổ?

- A. Phóng to
- B. Xóa
- C. Ẩn đi hoặc đóng lại
- D. Thu nhỏ

Câu 16: Hiện nay máy tính PC ở Việt Nam sử dụng chủ yếu hệ điều hành:

- A. Ubuntu
- B. Windows
- C. Mac OS
- D. MS-DOS

Câu 17: Tiện ích nào của Windows để quản lý tệp và thư mục?

- A. Disk Cleanup.
- B. Microsoft Edge.
- C. Unikey.
- D. File Explorer.

Câu 18: Phần mềm nào dưới đây là phần mềm thương mại?

- A. Inkscape
- B. GIMP
- C. Microsoft Word
- D. Môi trường lập trình cho ngôn ngữ Python

Câu 19: Phần mềm chạy trên Internet nào không đòi hỏi mất phí sử dụng?

- A. Học liệu số trên igiaoduc.vn.
- B. OneDrive.
- C. Zoom.
- D. Google Docs.

Câu 20: Chức năng kéo thả tiện lợi của hệ điều hành Windows có từ phiên bản nào?

- A. Phiên bản 2
- B. Phiên bản 1
- C. Phiên bản 3.1
- D. Phiên bản 3.2

Câu 21: Hệ điều hành **không** cung cấp tiện ích nào để nâng cao hiệu quả sử dụng máy tính?

- A. Đặt lịch làm việc
- B. Kiểm tra lỗi đĩa
- C. Định dạng đĩa
- D. Nén tệp

Câu 22: Đây là phần mềm nguồn mở?

- A. Windows
- B. Inkscape
- C. Microsoft Excel
- D. Google Docs

Câu 23: Việc dịch chương trình sang mã máy giúp

- A. Bán được giá
- B. Không biết tên tác giả
- C. Bảo vệ chống đánh cắp ý tưởng
- D. Sửa đổi phần mềm.

Câu 24: Hầu hết, phần mềm thương mại được bán ở dạng?

- A. Mã code
- B. Mã máy
- C. Mã nguồn
- D. Văn bản

Câu 25: Để chương trình máy tính có thể chạy trực tiếp thì

- A. Chương trình được dịch thành ngôn ngữ lập trình Python
- B. Chương trình được dịch thành dãy lệnh máy
- C. Chương trình được dịch thành mã nguồn
- D. Chương trình được dịch thành ngôn ngữ lập trình

Câu 26: Điền vào chỗ (.....)

“... làm trung gian giữa người dùng máy tính với các phần mềm ứng dụng”.

- A. Hệ điều hành.
- B. RAM.
- C. Ổ đĩa cứng.
- D. CPU.

Câu 27: Em có thể sử dụng tiện ích File Explorer của Window để?

- A. Xem cửa sổ ứng dụng.
- B. Quan sát trạng thái hiển thị.
- C. Quản lý tệp và thư mục.
- D. Truy cập nhanh các phần mềm ứng dụng.

Câu 28: Internet giúp khắc phục giới hạn lưu trữ bằng ?

