

Số: /KH- SGDDĐT

Hà Nội, ngày tháng 10 năm 2020

KẾ HOẠCH

Tổ chức cuộc thi thiết kế bài giảng điện tử, phần mềm dạy học năm học 2020-2021

Căn cứ công văn số 4003/BGDĐT-CNTT 07/10/2020 của Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc thực hiện nhiệm vụ CNTT năm học 2020-2021;

Thực hiện Chỉ thị số 16/CT-UBND ngày 19/10/2020 của UBND Thành phố về nhiệm vụ chủ yếu năm học 2020-2021 của ngành Giáo dục và Đào tạo Hà Nội;

Thực hiện công văn số 3610/SGDDĐT-VP 19/10/2020 của Sở Giáo dục và Đào tạo (GDĐT) Hà Nội về việc hướng dẫn thực hiện nhiệm vụ ứng dụng CNTT năm học 2020-2021.

Sở GDĐT ban hành Kế hoạch tổ chức cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử, phần mềm dạy học năm học 2020-2021 (sau đây gọi tắt là Cuộc thi) cấp Thành phố cụ thể như sau:

1. Mục đích

Đẩy mạnh phong trào ứng dụng công nghệ thông tin (CNTT) trong đổi mới nội dung, phương pháp dạy học một cách sáng tạo, hiện đại, tăng cường tính tích cực và tự học, góp phần đổi mới căn bản toàn diện giáo dục và đào tạo .

Xây dựng nguồn tài nguyên giáo dục mở (OER: Open Education Resource) phục vụ dạy, học trong và ngoài nhà trường bằng các phương pháp dạy và học trực tuyến.

Tôn vinh trí tuệ, đóng góp của các giáo viên các cấp học tham gia cuộc thi.

Các đơn vị, trường học, cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên hưởng ứng, tham gia cuộc thi, tạo nên phong trào thi đua ứng dụng CNTT hiệu quả trong các hoạt động GDĐT.

2. Đối tượng tham gia dự thi

Cán bộ, giáo viên các trường mầm non, tiểu học, trung học cơ sở, trung học phổ thông, trung tâm GDNN-GDTX.

3. Nội dung thi

- Bài giảng e-learning, ngân hàng câu hỏi trực tuyến, tư liệu 3D, thí nghiệm ảo, phần mềm mô phỏng, phần mềm dạy học, sách điện tử tương tác... phù hợp với Chương trình giáo dục mầm non, giáo dục phổ thông năm 2018 theo chủ đề “Chuyển đổi số trong giáo dục và đào tạo đáp ứng tiến trình hội nhập quốc tế và cách mạng công nghiệp 4.0”

- Mỗi bài dự thi phần mềm dạy học có không quá 03 thành viên, bài dự thi bài giảng e-learning không quá 02 thành viên tham gia (sau đây gọi chung là tác giả), tác giả tham gia dự thi là tự nguyện và tự giác chấp hành thể lệ của cuộc thi.

- Bài dự thi là bài giảng điện tử phải hoàn chỉnh một nội dung cụ thể (tối thiểu là 1 tiết học trong chương trình giáo dục) và phải được xuất bản theo chuẩn SCORM hỗ trợ HTML 5, có thể sử dụng được trên các thiết bị di động như máy tính bảng, điện thoại di động.

- Không giới hạn số lượng bài tham gia dự thi của mỗi tác giả.

- Bài dự thi phải do tác giả tự xây dựng, cải tiến (*được phép sử dụng một phần sản phẩm có sẵn nhưng phải có sự gia công, cải tiến và ghi rõ nguồn gốc, xuất xứ*); Không phải là sản phẩm dự thi các cuộc thi khác; Có bản thuyết minh, mô tả các đặc điểm, hiệu quả sử dụng. Hồ sơ bài thi nộp về Ban Tổ chức cuộc thi cấp Thành phố theo hướng dẫn tại Phụ lục I.

4. Thời gian thực hiện.

- Từ 01/11/2020 đến 10/12/2020: Các đơn vị tổ chức cuộc thi cấp cơ sở, lựa chọn các bài dự thi đạt giải về Sở GDĐT.

- Từ 14/12/2020 đến 25/12/2020: Sở GDĐT tiếp nhận bài tham gia dự thi đạt giải cấp cơ sở.

- Từ 28/12/2020 đến 28/02/2021: Sở GDĐT tổ chức thẩm định, chấm, công bố trên Công thông tin điện tử, bổ sung vào kho học liệu điện tử của Ngành; Các bài thi đạt giải tiêu biểu sẽ được trình bày, khen thưởng trong Ngày hội CNTT lần thứ V.

5. Tổ chức thực hiện

a) Sở Giáo dục và Đào tạo:

Thành lập Ban Tổ chức cuộc thi cấp Thành phố. Ban Tổ chức có trách nhiệm hướng dẫn, tổ chức, theo dõi, kiểm tra việc thực hiện kế hoạch tổ chức cuộc thi cấp cơ sở và cấp Thành phố.

Bộ phận CNTT thuộc Văn phòng Sở là đơn vị thường trực của Ban Tổ chức cuộc thi.

b) Các Phòng GDĐT quận, huyện, thị xã:

- Thành lập Ban Tổ chức cuộc thi cấp cơ sở, xây dựng kế hoạch, phát động cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên tích cực tham gia hưởng ứng cuộc thi; Hướng dẫn, kiểm tra, đôn đốc việc tổ chức cuộc thi cấp cơ sở nghiêm túc, hiệu quả.

- Tổ chức lựa chọn, thẩm định nội dung, nộp bài dự thi cấp thành phố đúng thời hạn qui định.

c) Các đơn vị, trường học trực thuộc Sở:

- Tổ chức nghiêm túc, có hiệu quả cuộc thi cấp trường, nộp bài dự thi cấp thành phố đúng thời hạn qui định.

- Phát động phong trào, động viên cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên tích cực tham gia hưởng ứng cuộc thi.

6. Kinh phí tổ chức

Kinh phí tổ chức cuộc thi được chi trong ngân sách được giao của các đơn vị năm học 2020-2021.

Sở GDĐT yêu cầu các Ông (bà) Trưởng phòng GDĐT, thủ trưởng các đơn vị trực thuộc thực hiện nghiêm túc các nội dung đã nêu trên. Trong quá trình triển khai, nếu có vướng mắc thông tin về bộ phận Công nghệ thông tin – Văn phòng Sở; chuyên viên Vũ Việt Cường - ☎ 0913212489 ; Địa chỉ: 81 Thợ Nhuộm, Hoàn Kiếm, Hà Nội. Email: e-learning@hanoiedu.vn ./.

Nơi nhận.

- Phòng GDĐT quận, huyện, thị xã;
- Các đơn vị trực thuộc Sở;
- Ban Giám đốc;
- Các Phòng thuộc Sở;
- Lưu: VT, VP_{CNTT}.

**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**

Phạm Xuân Tiến

PHỤ LỤC I – Hồ sơ tham dự cuộc thi

1. Danh sách bài thi

Tên đơn vị: ...

DANH SÁCH BÀI THI THAM DỰ CUỘC THI THIẾT KẾ BÀI GIẢNG ĐIỆN TỬ, PHẦN MỀM DẠY HỌC

| TT | Họ và tên tác giả | Chức vụ | Chuyên môn | Tên bài giảng hoặc tên phần mềm | Điện thoại | Email | Ghi chú |
|----|-------------------|---------|------------|---------------------------------|------------|-------|---------|
| | | | | | | | |

Người lập

Thủ trưởng đơn vị

SDT:...

2. Hồ sơ dự thi

a) Nhãn hồ sơ:

BÀI DỰ THI Cuộc thi Thiết kế bài giảng điện tử e-learning, phần mềm dạy học năm học 2020-2021

Tên bài giảng

Khối (lớp) :..... Môn :..... Học kỳ:..... Tiết: ...

hoặc

Tên phần mềm

Tác giả:

Email:

Điện thoại:

Đơn vị công tác:

Tháng 12/2020

b) Bài dự thi nếu là bài giảng điện tử e-learning phải đảm bảo các yêu cầu sau:

- Mỗi bài dự thi nộp cho Ban tổ chức cấp thành phố bắt buộc phải gồm:

- Thư mục chứa bài dự thi đã xuất bản dưới dạng web (BAIDUTHI).
- Tập nguồn thiết kế và các tư liệu để làm bài dự thi (TEPNGUON).
- Thuyết minh bài dự thi (dạng tệp văn bản) (Thuyetminh.docx).
- Được đóng gói, kiểm tra cẩn thận trên đĩa DVD hoặc USB flash.

- Bài dự thi nếu là phần mềm, sản phẩm CNTT đơn lẻ phải được đóng gói thành tệp (đĩa) cài đặt hoàn chỉnh. Nếu là phần mềm, sản phẩm trực tuyến phải ghi rõ địa chỉ truy cập là tên miền **.vn** và các thông tin cần thiết khác.