**KÌ THI CHỌN HỌC SINH GIỎI CẤP TRƯỜNG**

**NĂM HỌC 2023-2024**

**Môn Tin học 10**

1. Hình thức: Trắc nghiệm + Tự luận

2. Thời gian làm bài: 90 phút

3. Cấu trúc đề

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Hình thức | Câu | Điểm/20 | Nội dung chương trình |
| Trắc nghiệm | 10 câu | 5 | Chủ đề 1: Máy tính và xã hội tri thức   * Nhận biết: 2 câu * Thông hiểu: 2 câu * Vận dụng: 3 câu * Vận dụng cao: 3 câu |
| 10 câu | 5 | Chủ đề 2: Mạng máy tính và internet   * Nhận biết: 2 câu * Thông hiểu: 2 câu * Vận dụng: 3 câu * Vận dụng cao: 3 câu |
| 10 câu | 5 | Chủ đề 3: Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số   * Nhận biết: 2 câu * Thông hiểu: 2 câu * Vận dụng: 3 câu * Vận dụng cao: 3 câu   (Đối với phần vận dụng và vận dụng cao: Câu hỏi xử lý tình huống, lựa chọn nhiều phương án đúng) |
| Tự luận | 5 câu | 5 | Chủ đề 5: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính   * Vận dụng: 3 điểm * Vận dụng cao: 2 điểm |

**KÌ THI CHỌN HỌC SINH GIỎI CẤP TRƯỜNG**

**NĂM HỌC 2023-2024**

**Môn Tin học 11**

1. Hình thức: Trắc nghiệm + Thực hành trên máy tính

2. Thời gian làm bài: 90 phút

3. Cấu trúc đề

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Hình thức | Câu | Điểm/20 | Nội dung chương trình |
| Trắc nghiệm | 8 câu | 4 | Chủ đề 1: Máy tính và xã hội tri thức   * Nhận biết: 2 câu * Thông hiểu: 2 câu * Vận dụng: 2 câu * Vận dụng cao: 2 câu |
| 8 câu | 4 | Chủ đề 2: Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin   * Nhận biết: 2 câu * Thông hiểu: 2 câu * Vận dụng: 2 câu * Vận dụng cao: 2 câu |
| 8 câu | 4 | Chủ đề 3: Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số   * Nhận biết: 2 câu * Thông hiểu: 2 câu * Vận dụng: 2 câu * Vận dụng cao: 2 câu   (Đối với phần vận dụng và vận dụng cao: Câu hỏi xử lý tình huống, lựa chọn nhiều phương án đúng) |
|  | 6 câu | 3 | Chủ đề 4: Giới thiệu về các hệ cơ sở dữ liệu   * Nhận biết: 2 câu * Thông hiểu: 2 câu * Vận dụng: 2 câu |
| Thực hành trên máy tính | 5 câu | 5 | Chủ đề 6 (theo định hướng Tin học ứng dụng):  Tạo và khai thác cơ sở dữ liệu   * Vận dụng: 3 điểm * Vận dụng cao: 2 điểm   *Hình thức: Thực hiện trên máy tính; cho sẵn dữ liệu để hs thực hiện* |
| Hoặc  5 câu | 5 | Chủ đề 6 (theo định hướng Khoa học máy tính):  Kỹ thuật lập trình   * Vận dụng: 3 điểm * Vận dụng cao: 2 điểm   *Hình thức: Lập trình trên máy tính; cho bộ test để chấm bằng phần mềm* |