

Số: 147 /KH-THPTXP

Hà Nội, ngày 08 tháng 10 năm 2023

KẾ HOẠCH
Tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM
năm học 2023 - 2024

Căn cứ Kế hoạch số 3433/KH-SGDĐT ngày 21/9/2023 của Sở Giáo dục và Đào tạo Hà Nội về việc tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM ngành Giáo dục và Đào tạo Hà Nội năm 2024. Trường THPT Xuân Phương xây dựng Kế hoạch Tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM năm học 2023 - 2024 với chủ đề "**Đẩy mạnh Chuyển đổi Số và giáo dục STEM trong trường học**" như sau:

I. MỤC ĐÍCH - YÊU CẦU

- Tuyên truyền, quảng bá rộng rãi nội dung và các hoạt động đẩy mạnh ứng dụng công nghệ thông tin (CNTT) và Giáo dục STEM, STEAM trong ngành Giáo dục và Đào tạo Hà Nội.
- Giới thiệu các sản phẩm, giải pháp CNTT tiêu biểu trong lĩnh vực chuyển đổi số, đã ứng dụng thành công trong quản lý và giảng dạy, tạo môi trường và cơ hội giao lưu, chia sẻ, học tập kinh nghiệm, tiếp cận công nghệ mới về ứng dụng CNTT trong Giáo dục và Đào tạo.
- Xây dựng Kế hoạch bài dạy các môn học, các cấp học theo phương pháp giáo dục STEM, từ đó phát huy tinh thần sáng tạo trong dạy học phát triển phẩm chất, năng lực cho học sinh theo yêu cầu Chương trình giáo dục phổ thông 2018.
- Yêu cầu tất cả giáo viên, nhân viên hưởng ứng, tham gia các hoạt động của Ngày hội CNTT và STEM, tạo nên phong trào thi đua hiệu quả trong các hoạt động Giáo dục và Đào tạo.

II. ĐỐI TƯỢNG THAM GIA

- Cán bộ, giáo viên, nhân viên trường THPT Xuân Phương.
- Học sinh các lớp được lựa chọn tham gia.

III. THỜI GIAN VÀ ĐỊA ĐIỂM TỔ CHỨC

- Thời gian tổ chức: **Ngày 06/12/2023 (Thứ 4)**
- Địa điểm tổ chức: Trường Trung học phổ thông Xuân Phương

IV. NỘI DUNG CÁC HOẠT ĐỘNG CỦA NGÀY HỘI

1. Hội thảo: **Chuyển đổi số và phương pháp giáo dục STEM trong dạy - học**
 - Bài tham luận của tổ Toán – Tin: Nhóm Tin thực hiện.
 - Bài tham luận của tổ Lý – CN: Nhóm CN thực hiện.



2. Tổ chức thi Bài giảng điện tử, sản phẩm CNTT (thể lệ tại phụ lục kèm theo)

- Mỗi tổ chuyên môn xây dựng một Bài giảng điện tử **hoặc** Bài giảng điện tử STEM **hoặc** Thiết bị dạy học số và Sản phẩm CNTT.

- Trình diễn các bài dự thi trong ngày hội CNTT và STEM.

3. Tổ chức thi kỹ năng CNTT

- Đối với Giáo viên (kể cả giáo viên hợp đồng): **Mỗi tổ chuyên môn cử 01 giáo viên tham gia dự thi (không chọn giáo viên môn Tin học).** Có thể lựa chọn một trong hai chủ đề: Kỹ năng lập trình ứng dụng trên các thiết bị di động (máy tính bảng, điện thoại di động) trên nền tảng iOS hoặc Android; kỹ năng xây dựng bài giảng e- learning bằng các phần mềm, công cụ như: Adobe Presenter, iSpring Suite, Producer, Storyline... Thời gian thi: 90 phút.

- Đối với Nhân viên (kể cả nhân viên hợp đồng): **Tổ văn phòng cử 02 nhân viên dự thi.** Nội dung thi kỹ năng tin học văn phòng (sử dụng thư điện tử, tạo lập và chia sẻ văn bản, trình chiếu, bảng tính điện tử, xử lý số liệu tổng hợp ...), khai thác thông tin trên mạng Internet. Thời gian thi: 60 phút.

4. Chấm điểm các khu trưng bày

- Mỗi tổ chuyên môn có 01 gian trưng bày sản phẩm và giới thiệu các hoạt động ứng dụng CNTT, Bài giảng STEM, sản phẩm STEM.

- Gian trưng bày, giới thiệu do các tổ chuyên môn tự trang trí, đảm bảo tính thẩm mỹ, giáo dục và sáng tạo thể hiện phong cách riêng, đồng thời phù hợp với cảnh quan chung.

- Có người thường trực để giới thiệu cho Ban Tổ chức, khách tham quan trọng suốt thời gian tổ chức Ngày hội. Nội dung giới thiệu cần ngắn gọn, có mô tả, minh họa bằng hình ảnh.

5. Tổng kết, khen thưởng

Ban Tổ chức sẽ tổng hợp kết quả hoạt động của các đơn vị làm cơ sở đánh giá, xếp hạng, tuyên dương, khen thưởng các đơn vị, cá nhân, đạt thành tích cao tham gia tích cực Ngày hội CNTT và STEM.

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Thành lập Ban tổ chức Ngày Hội CNTT và STEM

- Nhiệm vụ: Quán triệt nội dung kế hoạch, triển khai để các bộ phận thực hiện.

- Nhà trường thành lập Ban tổ chức Ngày Hội STEM gồm: Ban giám hiệu, tổ trưởng CM, cán bộ GV phụ trách các CLB.

2. Các tổ chuyên môn

- Họp bàn và xây dựng kế hoạch tham gia Ngày Hội CNTT và STEM

- Phân công GV làm Bài giảng điện tử **hoặc** Bài giảng điện tử STEM hoặc Thiết bị dạy học số và Sản phẩm CNTT: **mỗi tổ 01 bài dự thi.**

- Phân công giáo viên/ nhân viên tham gia thi kỹ năng CNTT: **mỗi tổ 01 GV (không phải GV môn Tin học), riêng tổ Văn phòng 02 nhân viên.**

- Phân công GV lựa chọn, hướng dẫn HS thực hiện và làm sản phẩm STEM để trưng bày tại gian hàng của tổ.

3. Nhóm tin học

- Xây dựng tiêu chí chấm thi kĩ năng CNTT.
- Cùng với BGH làm giám khảo cuộc thi kĩ năng CNTT.

4. Giáo viên chủ nhiệm

- Tuyên truyền, phổ biến Kế hoạch tổ chức ngày hội đến học sinh, động viên, hướng dẫn HS quy trình tham gia các hoạt động ngày hội CNTT và STEM của trường.

- Phối hợp và động viên CMHS giúp đỡ HS về cơ sở vật chất, thiết bị, nguồn lực để giúp HS tham gia nghiên cứu, chế tạo sản phẩm STEM.

- Phối hợp chặt chẽ với giáo viên các bộ môn để hướng dẫn học sinh xây dựng ý tưởng, áp dụng kiến thức bộ môn vào nghiên cứu, thiết kế, chế tạo sản phẩm.

- Đôn đốc tiến độ, hỗ trợ HS hoàn thành sản phẩm đúng hạn đáp ứng yêu cầu ngày Hội. Thực hiện các nhiệm vụ do Ban tổ chức phân công.

5. Đoàn thanh niên

- Tổ chức tuyên truyền, động viên, hướng dẫn, giúp đỡ HS các lớp tham gia các hoạt động của Ngày hội STEM

- Phối hợp với ban tổ chức để tổ chức theo dõi, đôn đốc, nhắc nhở tiến độ thực hiện các lớp tham gia hoạt động STEM. Cộng điểm thưởng cho các lớp tham gia ngày Hội.

- Xây dựng sơ đồ các gian hàng tổ chức trong ngày Hội.

6. Bộ phận văn phòng, nhân viên phụ trách thiết bị

- Chuẩn bị cơ sở vật chất, thiết bị cho các phòng thực hành STEM; hỗ trợ, hướng dẫn HS sử dụng thiết bị phòng thực hành STEM để nghiên cứu và chế tạo sản phẩm STEM dự thi.

- Chuẩn bị cơ sở vật chất, thiết bị, trang trí khánh tiết và các điều kiện hoạt động khác cho Ngày hội CNTT và STEM.

Trên đây là Kế hoạch Tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM năm học 2023 - 2024 với chủ đề “**Đẩy mạnh Chuyển đổi Số và giáo dục STEM trong trường học**” của trường THPT Xuân Phương. Nhà trường đề nghị các tổ chuyên môn, các bộ phận có liên quan nghiêm túc triển khai thực hiện, đảm bảo tiến độ và chất lượng của ngày hội CNTT và STEM./.

Nơi nhận:

- Ban Giám hiệu;
- Các tổ chuyên môn;
- Đoàn thanh niên;
- CB, GV, NV và HS;
- Lưu: VT.



Trần Trọng Hà

0 T
TRƯỜ
UNG
HỘ TH
UÂN PH
★

THÊM LỆ
Cuộc thi Xây dựng Bài giảng điện tử, Bài giảng điện tử STEM/STEAM
và Sản phẩm CNTT/STEM/STEAM

Điều 1. Mục đích

- Nhằm đẩy mạnh phong trào ứng dụng công nghệ thông tin và chuyển đổi số trong đổi mới nội dung, phương pháp dạy học sáng tạo, hiện đại, tăng cường tính tích cực và chủ động trong giảng dạy và học tập, góp phần đổi mới căn bản toàn diện giáo dục đào tạo trong quá trình triển khai chương trình Giáo dục phổ thông 2018;

- Khuyến khích phong trào thiết kế, sáng tạo các bài giảng điện tử và xây dựng thiết bị dạy học số trong giáo viên và các tổ chức nhằm xây dựng và phát triển Kho học liệu số của Ngành (Hà Nội Study) phát triển về số lượng, đảm bảo chất lượng và độ phủ kiến thức theo chương trình giáo dục phổ thông 2018 để chia sẻ và sử dụng rộng rãi trong các cơ sở giáo dục;

- Thực hiện “Tăng cường ứng dụng công nghệ thông tin trong hoạt động dạy học, góp phần thúc đẩy chuyển đổi số trong giáo dục và đào tạo giai đoạn 2022 - 2025, định hướng đến năm 2030” (Quyết định số 131/QĐ-TTg ngày 25/01/2022 của Thủ tướng Chính phủ) theo đúng mục tiêu của Chương trình chuyển đổi số Quốc gia và của Bộ Giáo dục và Đào tạo.

Điều 2. Phạm vi, đối tượng và hình thức dự thi

1. Phạm vi: Cuộc thi Xây dựng Bài giảng điện tử, Bài giảng điện tử STEM, STEAM, Thiết bị dạy học số và Sản phẩm CNTT sau đây gọi tắt là Cuộc thi sẽ được tổ chức trong phạm vi toàn Thành phố.

2. Đối tượng dự thi:

a) Cá nhân hoặc nhóm các cá nhân là Cán bộ, giáo viên, nhân viên đang công tác tại các cơ sở giáo dục trên địa bàn Thành phố đều có thể nộp sản phẩm tham dự Cuộc thi (sau đây gọi chung là Tác giả).

b) Thành viên của Ban Chỉ đạo, Ban Tổ chức, Tổ Thư ký giúp việc Ban Tổ chức, Hội đồng đánh giá không được phép dự thi.

c) Hình thức dự thi: Các tác giả có thể dự thi theo hình thức cá nhân hoặc nhóm tác giả. Một nhóm tác giả không quá 03 (ba) thành viên.

Điều 3. Sản phẩm dự thi

1. Sản phẩm dự thi là bài giảng điện tử, bài giảng điện tử STEM/STEAM, thiết bị dạy học số được xây dựng/thiết kế/số hóa để sử dụng hoàn toàn hoặc một phần trên môi trường số phục vụ cho công tác dạy và học tại các cơ sở giáo dục, được chia làm 03 loại:

a) Bài giảng điện tử (elearning): Là bài giảng được số hóa hoàn toàn theo tiết/môn/lớp theo chương trình GDPT 2018;

b) Bài giảng điện tử STEM/STEAM: là bài giảng elearning theo phương pháp giáo dục STEM/STEAM;

c) Sản phẩm CNTT/STEM/STEAM:

Giải pháp quản lý, dạy học trực tuyến đáp ứng yêu cầu Thông tư số 09/2021/TT-BGDĐT ngày 30/03/2021 quy định về quản lý và tổ chức dạy học trực tuyến trong cơ sở giáo dục phổ thông và cơ sở giáo dục thường xuyên.

- Học liệu điện tử, Kho học liệu điện tử, phần mềm ứng dụng hiệu quả trong dạy học, quản lý.

- Những sản phẩm giáo dục STEM/STEAM mang tính ứng dụng cao, giúp trẻ em và học sinh có thể vận dụng và áp dụng kiến thức được học vào thực tế, phát triển tư duy sáng tạo, logic và kỹ năng thực hành.

2. Yêu cầu về sản phẩm dự thi:

a) Sản phẩm tham gia Cuộc thi là sản phẩm chưa đạt giải tại các cuộc thi do Bộ Giáo dục và Đào tạo và Sở Giáo dục và Đào tạo đã tổ chức.

b) Sản phẩm dự thi phải đảm bảo tính khoa học, thẩm mỹ và sự phạm đồng thời phù hợp với các hướng dẫn của Bộ Giáo dục và Đào tạo về mục tiêu, yêu cầu, nội dung và phương pháp dạy học của Chương trình giáo dục phổ thông 2018 và phương pháp giáo dục STEM cũng như Thông tư số: 37/2021/TT-BGDĐT, 38/2021/TT-BGDĐT, 39/2021/TT-BGDĐT;

c) Sản phẩm có thể thay thế phương pháp dạy học, thiết bị dạy học truyền thống cho những thiết bị thí nghiệm/dụng cụ thí nghiệm không thể sử dụng được trong lớp học;

d) Sản phẩm dự thi không vi phạm các quy định Luật sở hữu trí tuệ và các quy định pháp luật liên quan (nếu có).

e) Đối với bài giảng elearning, trang bìa (trang đầu) của bài giảng bao gồm đầy đủ các thông tin sau:

Mục tin	Ví dụ về trang đầu của bài giảng điện tử
Thông tin cuộc thi	SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO HÀ NỘI Ngày hội CNTT và STEM năm 2024
Tiêu đề bài dự thi	Bài giảng:....
Chủ đề	Môn, lớp...
Tên tác giả	Giáo viên:....
Email	nguyenvana@.vn
Điện thoại	Điện thoại di động:.....
Đơn vị	Trường:.....
Địa chỉ công tác	Số/Đường/Xã-Phường/Huyện/Thành Thị, tỉnh... Địa chỉ phải chính xác để BTC gửi phần thưởng (nếu có)
Giấy phép bài dự thi	CC-BY hoặc CC-BY-
Tháng/năm	Tháng .../...

